

**Ready Player One**

Elaborado por: Gasca Mendoza Salma Naarai

Ready Player One un libro de ciencia ficción publicado en el año de 2011 y escrito por Ernest Cline, escritor, poeta y guionista.

La historia nos sitúa en el año 2044, el mundo del que nos hace participes no es lo que conocemos y apreciamos, en cambio es un lugar gris, donde la crisis energética, la falta de recursos naturales en esencia el petróleo, la falta de empleos y la sobrepoblación abundan, los gobiernos no pueden evitar que la gente muera de hambre así que todos prefieren refugiarse en OASIS, un videojuego de realidad virtual donde cualquier persona puede acceder a él con un perfil, unas gafas y un par de guantes, y además donde todo es posible desde ir a la escuela, trabajar, hacer negocios, es prácticamente la vida real inmersa en un mundo virtual, la historia y todos los detalles incluidos de la vida los conocemos a través de la perspectiva del personaje principal Wade Watts, un adolescente quien ha tenido una vida difícil desde su nacimiento y actualmente vive con su tía en Oklahoma City, convirtiéndolo en un chico de clase baja, y por su aspecto desalineado, con peso de más algo inseguro y sin amigos, por lo que la mayor parte de su tiempo vivía en su escondite secreto inmerso en Oasis.

Pero la verdadera trama comienza cuando el creador de Oasis James Donovan Halliday fallece, ya que sin tener heredero alguno de su inmensa fortuna desencadena una competencia, haciendo llegar un flash informativo el mensaje de que dentro de Oasis dejo escondidas 3 llaves, quien encontrara las 3 llaves encontraría el huevo de pascua que contendría toda su inmensa fortuna, las acciones de la empresa y el derecho a ser dueño de oasis, pero para llegar al huevo de pascua había que enfrentar entre tanto cada uno de los retos para conseguir las llaves además de lograr pasar y salir de las tres puertas que abren las llaves, esto causo gran conmoción por todos los habitantes de Oasis, claramente todos querían esas llaves.

Tras haber pasado varios años nadie tenía una pista y algunos habían perdido esperanza alguna, sin embargo en la lista apareció el primer nombre Parzival el avatar de Wade, al ser un chico pobre oasis no te permitía salir de una zona sin pagar créditos que era como dinero en la vida real, tras sus limitadas opciones decide buscar en su planeta escolar y es donde encuentra una cueva estilo calabozos y dragones donde después de superar diversas pruebas se enfrenta a un rey zombi en un juego conocido como la justa, donde gana y recibe la primer llave que lo conduce a la primera puerta, al salir se topa con una Gunter muy famosa Art3mis, ella le confiesa que conocía el lugar hace bastante tiempo pero no ha logrado conseguir la llave, Wade ya la conocía y desde el primer momento había quedado enamorado aun sin saber quién era en la vida real, ellos a lo largo de la trama desarrollan una relación que conlleva diferentes cambios, Art3mis logra conseguir la llave poco tiempo después convirtiéndose en la segunda en lista, Hache su mejor amigo desde hace largo tiempo pasaban noches enteras hablando de videojuegos, comics, y la vida de Halliday, aun sin conocerse, continua para ser el tercero en la lista, siguendoles Daito y Shoto un par de hermanos Gunters, ellos son los cinco que encabezan la lista antes de que los sixters se incluyan a ella.

Al encontrar la primera llave y atravesar la primer puerta Wade se vuelve famoso, ganando dinero por patrocinadores, logra mudarse y vivir en un mejor lugar, desde entonces IOI una empresa que quiere dominar Oasis y todas las comunicaciones, a través de Sorrento su líder intentar convencer en indefinidas veces a Wade que trabaje para ellos, pero él se niega en todas y cada una de esas veces convirtiéndose en enemigos, los mismo pasa con los cinco de la lista, sin embargo Sorrento y los sixters no se quedarían de manos cruzadas pues poniendo en práctica cada uno de sus recursos recabaron información de cada uno, cabe resaltar que Oasis protegía tu identidad a menos de que tú la rebelaras pero en la mayoría de los casos existían huecos en donde se contenía tu información personal como tramites de la escuela en el mejor de los casos.

Tras el descubrimiento de la primera llave paso casi un año sin pistas, Art3mis logra descubrir la segunda llave y la segunda puerta, tras este suceso de nuevo todos se pusieron en marcha continuando cada uno en la lista cambiando un poco las posiciones de la tabla. La tercera llave estaba cerca y con ello el huevo de pascua y todo lo que conllevaba ganar el concurso, al encontrarse la última llave todo fue avanzando más rápido, sin embargo dentro de toda la euforia por encontrar la última llave, llega la terrible noticia de la muerte de Daito no solo en su avatar sino en la vida real, asesinado por Sorrento para impedir que consiguieran una llave más.

Tras todo esto las cosas se complicaron para todos los gunters ya que IOI descubrió la tercera puerta sin embargo no lograron abrirla, gracias a su obsesión no descubrieron el enigma para abrirla, entonces Sorrento y los sixter decidieron poner un campo de fuerza mágico alrededor de la tercera puerta que era sin nada menos el castillo de Anorak que era el avatar y lugar de residencia en Oasis de Halliday, que evitaba que cualquiera que no fuera sixter entrara o se acercara al castillo, ningún arma o hechizo por más letal que fuera le hacia daño.

Viendo el acontecimiento Wade decide emprender un plan, obviamente el escudo era impenetrable por fuera, tenía que ser destruido desde adentro. Wade mando un correo a Hache, Art3mis y Shoto dándoles la ubicación de la 3ra llave y el secreto para descubrir el enigma. Después de eso desapareció completamente de Oasis durante una semana completa, pues su plan era adentrarse en IOI con una identidad falsa y descubrir lo más que pudiera para ello debía convertirse en trabajador reclutado a la fuerza, ya dentro logro maneras de esquivar la seguridad del sistema y adentrase en el sin que se supiera, ahí descubrió expedientes llenos de información de los cinco, sus nombres reales, direcciones, fotografías todo, incluida una carpeta de daito y un video de cómo lo asesinaron, además de un expediente completo a detalle de toda la vida de halliday e información de todo lo que habían probado y estaban haciendo dentro de la fortaleza de Anorak para abrir la puerta, el último expediente que reviso fue una carta dirigida a los altos mandos de la empresa donde Sorrento pedía la captura de Art3mis y Shoto para que los ayudaran a abrir la puerta y después asesinarlos, tras esta impactante noticia Wade decide regresar al mundo afuera antes de lo previsto y notificar a sus amigos de tal locura, una vez fuera retoma su identidad verdadera y decide ir a una cabina para volver a Oasis lo más pronto posible, dentro responde los correos de Hace, Art3mis y Shoto adjuntando la carpeta que encontró y logro extraer de IOI. Y exige verlos en el “sotano” que era una sala privada de chat, discuten de como tienen que salir y convertirse en prófugos antes de que Sorrento ejecute su plan, y de cómo piensan reunir a todos los gunters para enfrascarse en una batalla épica contra los sixters.

En su estadía en el sótano, se hace presente Og, Og es el nombre del avatar de Ogden Morrow el mejor amigo de Hallyday y fundador de GSS, el cómo Anorak tenía acceso ilimitado a todo Oasis sin importar si fuera chat privado o de negocios, HAlliday antes de morir se puso en contacto con Morrow y le pidió que porfavor ayudara a que la competencia fuera justa, entonces al escuchar que eran espiados y no tenían hogar Og intervino para ofrecerles ayuda, protegerlos en su casa hasta que la competencia se terminara, ellos un poco dudosos aceptaron la ayuda.

Tras la ayuda ofrecida todos viajaron a la casa de Morrow, todos estaban ansiosos por conocerse en persona, Hache paso por Wade en donde se encontraba y descubrió que su mejor amigo era una chica afroamericana de su misma edad, fue lo que menos le importo pues tenían una conexión especial.

Estaban ansiosos por conocer a Art3mis y a Shoto sin embargo ellos decidieron no ver a nadie hasta terminar la competencia para no distraerse.

La batalla de gunters contra sixters en el castillo daría lugar a las 12 de medio dia en el castillo de Anorak, millones de habitantes se reunieron alrededor del sector, Wade programo un robot para explotar dentro de la burbuja de los sixter y asesinar al mago que controlaba tal poderoso hechizo, una vez que eso sucedió dio pie a la batalla más épica de todo Oasis, casi detorratos los sixters Art3mis, Hache y Parzival lograron llegar a la puerta del castillo y con ello abrir la tercera puerta, cuando se disponían a entrar los sixters decidieron usas su arma más mortal, una bomba atómica que acabaría con todos los avatares presentes y con todo el sector, antes de eso los sixters resguardaron 20 de los suyos con la llave de jade en otro sector impidiendo que les sucediera algo, sin embargó al usarla nadie quedo exento de la muerte a salvo de Parzival que quien tras ganar un juego limpio de PacMan y ganar una moneda de 25 centavos, obtuvo mágicamente una vida extra y volvió al juego, sin embargo su avatar estaba completamente sin equipo alguno, la puerta seguía allí aguardado que alguien entrara, pero Parzival no podía volar, ni saltar quedo al fondo del enorme cráter que se había hecho, tuvo que recorrer la zona para encontrar algún equipamiento que lo ayudara a llegar a la puerta, una vez dentro había tres niveles para llegar al huevo el primero un videojugo, el segundo los guiones de una película y el tercero en la sal de halliday encontrar el monitor que funcionara y acceder al mediante una clave, Parzival a pesar de ser perseguido y que los sixters le pisaran los talones llego a donde el huevo, donde Halliday apareció, hablo con él, el juego termino, Parzival era el ganador, Halliday además de agradecerle por su ardua labor de haber llegado hasta el final, le cedió todos sus poderes, le otorgo un deseo y le dio la lección más importante de su vida, e palabras de Halliday: “Cree Oasis porque nunca me sentí a gusto en el mundo real. No conectaba bien con su gente. Durante toda mi vida tuve miedo. Hasta el momento en que supe que llegaba a su fin. Fue entonces cuando me di cuenta de que, por más aterradora y dolorosa que pueda ser, también es el único lugar donde puede encontrarse la verdadera felicidad. Porque es real, ¿Entiendes?”

Claramente es un libro donde pese a la increíble trama y referencias a películas, videojuego o comics de los años 80’s, no deja un claro mensaje, varias de las cosas mencionadas se están desarrollando en la actualidad, no estamos muy lejos de toda esa realidad, sin embargo debemos tener claro que la vida real, donde puedes sentir, donde estas con las personas que quieres, es la vida real, la que no tiene filtros la que pese a todo estará ahí frente a nosotros aunque queramos huir de ella.